

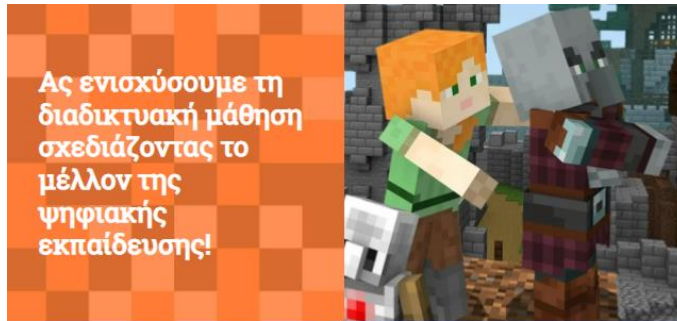


“Ένα παιχνίδι προσομοίωσης Minecraft για μηχανικούς αυτοκινήτων”

Project No: 2020-1-UK01-KA226-VET-094527



INTERCOLLEGE

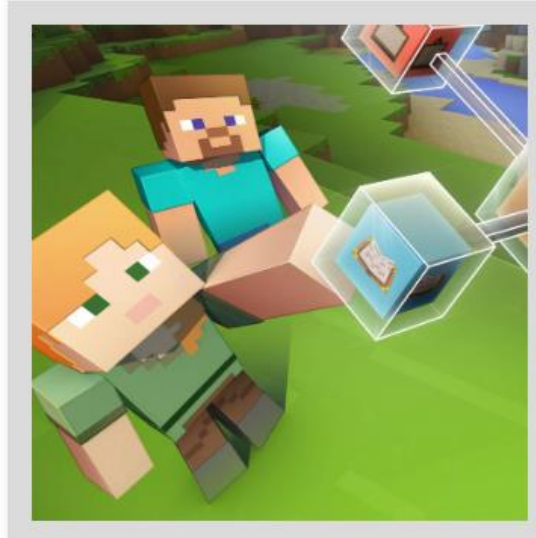


Ο ΣΤΟΧΟΣ ΜΑΣ

Να αναπτύξουμε ένα ψηφιακό εκπαιδευτικό οικοσύστημα υψηλής απόδοσης δημιουργώντας ψηφιακά ικανούς και σίγουρους για τον εαυτό τους εκπαιδευτικούς και εκπαιδευτικό προσωπικό που προσφέρει:

- Υψηλής ποιότητας εκπαιδευτικό περιεχόμενο τελευταίας τεχνολογίας.
- Φίλικα προς τον χρήστη εργαλεία και πλατφόρμες που σέβονται τα πιο αυστηρά πρότυπα απορρήτου και δεοντολογίας.

Επιδιώκουμε τον εκσυγχρονισμό της εκπαίδευσης ΕΕΚ προτείνοντας εναλλακτικές και δημιουργικές λύσεις.



...για τα σχολεία

Το Carcraft εκμεταλλεύεται την Education Edition του Minecraft που έχει σχεδιαστεί ειδικά για χρήση σε εκπαιδευτικά ιδρύματα. Αυτή η έκδοση περιλαμβάνει τη λειτουργία Classroom, η οποία μπορεί να χρησιμοποιηθεί για πρόσβαση σε μια σειρά λειτουργιών ειδικά σχεδιασμένων για αλληλεπίδραση με μαθητές ενώ φιλοξενεί ένα παιχνίδι για πολλούς παίκτες.

Είναι το Minecraft...

Το Carcraft διαδραματίζεται στον πολυσύγχροστο και τετράγωνο κόσμο του Minecraft, ενός ήδη υπάρχοντος και δημοφιλούς παιχνιδιού. Το Minecraft είναι ένα εικονικό βιντεοπαιχνίδι όπου οι παίκτες μπορούν να σκάψουν, να εξορύξουν, να κατασκευάσουν, να φτιάξουν και να μαγέψουν πράγματα μεταξύ άλλων. Το παιχνίδι περιγράφεται συνήθως ως "παιχνίδι sandbox" επειδή οι παίκτες μπορούν να αλληλεπιδράσουν με τους δικούς τους κόσμους και εμπειρίες όπου οι δυνατότητες είναι πραγματικά απεριόριστες. Οι παίκτες μπορούν επίσης να τροποποιήσουν το παιχνίδι για να δημιουργήσουν νέους μηχανισμούς παιχνιδιού, αντικείμενα και στοιχεία.

Το Minecraft έχει μια τεράστια ζωντανή κοινότητα ερασιτεχνών δημιουργών που τη βελτιώνουν σε καθημερινή βάση!





Περιμένετε, τι είναι το Carcraft;

Το Carcraft είναι ένα εκπαιδευτικό παιχνίδι προσομοίωσης βασισμένο στο Minecraft όπου οι σπουδαστές που παρακολουθούν μαθήματα μηχανικών αυτοκινήτων θα ξεπεράσουν τις προκλήσεις που προτείνονται από το παιχνίδι και τον δάσκαλό τους.

Έτσι, αν είμαι φοιτητής ΕΕΚ...

Θα αντιμετωπίσετε προκλήσεις ρύθμισης αυτοκινήτου ειδικά σχεδιασμένες για μηχανικούς αυτοκινήτων. Θα πρέπει να εντοπίσετε προβλήματα, να φτιάξετε το δικό σας κορυφαίο μοντέλο αυτοκίνητο και να αποτρέψετε κάθε πιθανή καταστροφή αποκτώντας τόσο θεωρητική όσο και πρακτική γνώση για τις σπουδές σας.



Αν είμαι δάσκαλος ΕΕΚ...

Αφήστε το Carcraft να μετατρέψει την τάξη σας σε μια διαδραστική χαρούμενη εμπειρία που εκμεταλλεύεται τα καινοτόμα ψηφιακά μας εργαλεία. Κινητοποιήστε τους μαθητές και βοηθήστε τους να εφαρμόσουν τη θεωρία στην πράξη, ακόμη και εικονικά μέσα από μια εμπειρία παιχνιδιού.

Το Carcraft σας καλύπτει

Έχουμε ετοιμάσει σχέδια μαθημάτων και ένα εγχειρίδιο παιχνιδιού για να σας βοηθήσουμε και να σας καθοδηγήσουμε στα εργαλεία. Μπορείτε επίσης να παρακολουθήσετε τις εκπαιδευτικές δραστηριότητες και τα εργαστήρια μας για να αποκτήσετε μια πρώτη πρακτική εμπειρία με το παιχνίδι!





With the support of the Erasmus+ Programme of the European Union  **TREBAG**

THE VALVE CLEARING

There is a long forgotten storey called the *Valve Clearing* known only to be a barren junkyard between floors K12A and K14A in the largest building of Kython, a city ruled by three builder communities known as the Oleums, the Ignis, and the Vents. It used to be a lively vehicle workshop, and they are eagerly waiting for the ticking of cogwheels, and the melodic sound of assembly gear once more.

Main location ingame: Kython

Concept: Creating the city of Kython with a tall building where the barren place can be situated. Students will create their Car assembly workshops with different machinery, taking into consideration the operation principles of an engine to imitate the „sweet melodic sound“ of the assembly for the Kythonians to indulge themselves in.



Challenges

1. Foundations of Internal Combustion (IC)
2. Classification of IC engines
3. Identification of engine components
4. Identification of ICE components (identify engine parts)
5. Identification of ICE components (identify engine types)
6. Calculation of engine capacity
7. Identification of components of a four stroke engine
8. Put in order the strokes of a four stroke engine
9. Identification of tuning components
10. Put in order the engine tuning components

Χρήση του Carcraft

Ως εργαλείο μάθησης

Ως εργαλείο αξιολόγησης



VIDEO

Επόμενα βήματα

- Δημιουργία Σχεδίων Μαθήματος
- Διοργάνωση σεμιναρίων στις χώρες εταίρους
- Πιλοτική δοκιμή στις χώρες εταίρους (1 τάξη με 20 μαθητές)
- Διανομή licences για Minecraft Education



Παρεμπιπτόντως, ξεχάσαμε να το μοιραστούμε πριν, αλλά

Το Carcraft είναι εντελώς δωρεάν για όλους!

Δεσμευόμαστε για την αύξηση της ποιότητας της ψηφιακής εκπαίδευσης χωρίς όρια.



Εκδήλωση Ενδιαφέροντος!

<https://carcraft-project.eu/el/>

@CarCraftEU